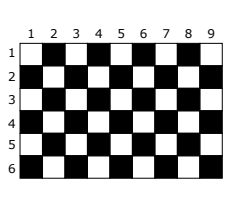
No tabuleiro de xadrez, a casa na linha 1, coluna 1 (canto superior esquerdo) é sempre branca e as cores das casas se alternam entre branca e preta, formando o formato tão conhecido como xadrez. Dessa forma, como o tabuleiro tradicional tem oito linhas e oito colunas, a casa na linha 8, coluna 8 (canto inferior direito) será também branca. Porém, neste problema, queremos ser capazes de predizer a cor independente do número de linhas e colunas, sendo: **L** linhas e **C** colunas. No exemplo da figura, para **L** = 6 e **C** = 9, a casa no canto inferior direito será preta, uma simples previsão matemática, não?



**Entrada**

A primeira linha da entrada contém um inteiro **L** (1 ≤ **L** ≤ 1000) indicando o número de linhas do tabuleiro.  
A segunda linha da entrada contém um inteiro **C** (1 ≤ **C** ≤ 1000) representando o número de colunas.

**Saída**

Imprima uma linha na saída. A linha deve conter um inteiro, representando a cor da casa no canto inferior direito do tabuleiro, e para identificar, considere o inteiro 1 para a cor branca e 0 para a cor preta.

| Exemplos de Entrada | Exemplos de Saída |
| --- | --- |
| 6  9 | 0 |

| 8  8 | 1 |
| --- | --- |

| 5  91 | 1 |
| --- | --- |

Código

import java.io.IOException;

import java.util.Scanner;

public class Desafio {

public static void main(String[] args) throws IOException {

Scanner leitor = new Scanner(System.in);

int L = leitor.nextInt();

int C = leitor.nextInt();

if (L % 2 == C % 2)

System.out.println(1);

else

System.out.println(0);

}

}